**Sqlite的使用**

**简单题**

**下面三题均在终端下操作就可！！！**

第一题：在终端上用命令创建一个名为(user.db)数据库，建立一个名为用户（USER）的新表，表里的信息有：ID，名称，密码，总充值金额，已消费金额（开始默认为0）；表里添加5个用户：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | name | Password | gross | consumption |
| 1 | Tom | 123 | 1000 | 0 |
| 2 | Jack | 123 | 1200 | 0 |
| 3 | helen | 123 | 800 | 0 |
| 4 | kobe | 123 | 1100 | 0 |
| 5 | Jordan | 123 | 600 | 0 |

将表中的信息以标准格式，显示在终端上。

第二题：管理员想知道kobe的相关信息，请查询一下kobe的相关信息，打印出来；管理员想查询账户余额1000以下（不含1000）的用户有哪些，查询打印出来？由于安全，请将所有人的密码更改为他们的名字，将更改过信息后的表打印出来。

第三题：管理员认为显示的太乱了，请对表里的数据进行排序打印出来；现在请删除1000（不含1000）以下的人。

**中等题**

第4题：使用QT连接第一题创建的数据库，并且将数据库的信息显示在窗口上，可用（QTextEdit）进行显示。

第 5 题：在第四题的基础上，写一个注册，登录功能，用户可以进行注册，和登录，登录成功后调转到下一界面，将用户的个人信息打印上去，这个界面用户可以修改自己的密码（要进行旧密码的验证，新密码输入两次），修改完成后界面显示的要刷新。

第 6 题：在第5题用户注册登录功能界面加一个管理员登录功能，管理员登录后跳转下一个界面，该界面可以进行用户的添加，删除，修改用户信息，查找，排序，显示功能。

注：查找可以实现以用户名查找，金钱（范围）查找，

排序可以根据用户名，金钱进行

注意界面友好性，进行提示

**困难题**

第7 题：写个用户购物系统（需要建立两张表，商店货物表、用户注册表，使用QT，sqlite完成）

商店货物表：水果店，具体信息有：苹果名称，单价，库存量，已售出量

用户注册表：用户名，密码，余额，在保存前三次买的水果

要求：1、可以进行管理员登录，对商店的货物进行管理，增、删、改、查功能，对用户进行排序功能，充值功能。

2、用户进行注册，登录，登录成功后（显示前三次的购买记录，在显示商店里的所有水果）可以进去商店够买水果，在此界面可以进行购买，用户也可以先进行查找再购买

第8 题：使用QT，sqlite数据库完成C项目的彩票管理系统，注意：界面的友好性

第9题：使用C语言，sqlite数据库完成彩票管理系统，将链表换成数据库